

金沢市 | 工場内作業 | 正社員

株式会社 石森木工



【家具職人】金沢の伝統工芸を継ぐお仕事 未経験歓迎 手に職がつく 週休二日制

《木で創れる物はなんでも》をモットーに金沢城・橋爪門の製作から、家庭用の家具までオールマイティな手仕事加工職人の会社です。
良質な地元の木材を使用し、伝統技術と最新加工技術を融合させ、美しい製品を通じて地域社会に貢献することを目指し、日々制作活動を行っております★

【募集内容】

仕事内容	『自由な発想で、小さなモノから大きなモノまで手掛ける木材クリエイター/家具職人』 木材を使って家具を製作するお仕事に従事いただきます。 最初は簡単な加工や組立て作業からスタート★ 先輩スタッフが丁寧にサポートしますので安心して挑戦いただけます。 =具体的にはこのようなことをします= ・製品の設計と図面作成 ・木材の選定、加工用の機械の操作 ・組み立て作業 ・仕上げや塗装作業 ・製品の組み立てやメンテナンス など 木の特性や木目を活かした加工技術を少しずつ習得し、一人前の職人を目指していただけます^^ 経験を積むごとに理解が深まり、イメージをカタチにできるようになっていく楽しさはこの仕事の醍醐味です★ 当社は東京のアンテナショップのインテリア装飾や重要文化財の城門制作など、様々なプロジェクトに参画しており、歴史に残るプロジェクトに携わるチャンスもございます^^ 我々日本人にとって木の香りと温もりは特別なもの。 心地よい空間の中で伝統技術と最新加工技術をしっかり身に付けられますよ ー自分の技術が、多くの人の生活や文化に彩りを与えるー そんなモノづくりの楽しさを体感しませんか?? =アピールポイント= ・伝統&最新技術、一生モノのスキルを身につける ・資格取得支援・手当あり ・週休2日制・長期休暇 ・昇給賞与あり ご応募お待ちしております!
勤務地	石川県 金沢市 増泉5丁目7-5
勤務時間	8:00～17:10 ・実働時間:8時間/日 ・休憩時間:1時間10分/日 ・残業:平均10～20時間 ※残業代は全額支給します
給料	【基本給】 ・未経験:17.1万円～20万円 ・経験者:20万円～28万円 ※上記に各種手当加算 ※給与は経験やスキル、適正などに応じて調整決定します。(上振れあり) 【手当等】 上記基本給とは別で支給される手当について ・家族手当:2,000円～ ・皆勤手当:2,000円～ ・職能手当(資格):4,000円～10,000円 ・残業代:超過分全額支給 【賞与】 ・年1回 【昇給】 ・有り
待遇	・社保完備 ・交通費支給あり ・資格取得支援・手当あり
休み	週休2日制 ・第2・4土曜日、日曜、祝日休み

	・年間休日105日+有給5日=110日 ・夏季休暇 ・年末年始休暇
資格	必須要件ありません! 未経験歓迎です!
採用人数	1名
応募するには	(【求人Free】の応募エントリーが必要です) 『選考の流れ』 1)まずは「応募ボタン」よりご応募ください。 2)書類選考:登録されているプロフィールまた必要に応じ履歴書を確認させていただきます。 3)面接(1～2回) 4)内定 ※応募から内定まで1-3週間程度
面接日	随時面談いたします。
採用担当者	桃知 舜成
担当者から一言	《石森木工について》 当社は、高い技術を持った実力派の木材加工職人がそろう会社です。 「木を知り、余すところ無く使う」をポリシーに、「木で、何でも造り、創り出し、社会に奉仕する」を目指して日々事業活動を行っております。 扱うものは金沢城の城門や住宅建築などの大きな製作物から、ご家庭の家具まで、文字通り木で創れるものは何でも手がけ、最新技術と伝統技術を融合した地域に根ざしたものづくりを行っています。 また、木を活かした健康空間を提供し、より豊かな生活を創造することを経営理念に、社員が心豊かに生活を楽しむ企業を目指しています。 創業以来、こんなものがあったら、と自由な発想で様々なものを手掛け、事業を拡大中です。 ぜひ一緒に木の温もりを感じ、木を通してより心豊かな生活を実感、また提供するお仕事をしませんか?
連絡先	076-243-2333 076-243-2333

【企業情報】

企業名	株式会社 石森木工
業種	木製建具、大工工事、木造建築(設計施工)、家具製作など
企業形態	株式会社
代表者	石森 良洋 ※最高経営責任者
立年月	2025年 1月
資本金	1000万円
従業員数	11名 ※アルバイト、パート含む
所在地	〒921-8025 石川県金沢市増泉5丁目7-5
連絡先	076-243-2333 076-243-2334
ホームページ	http://ishimorimokko.co.jp/
交通アクセス	西泉駅より徒歩10分

出力:2025/05/01 (木) 19:24:08